

Padova, 30 maggio 2022

UOMINI CONTRO MACCHINE: CHI È PIÙ BRAVO A... RISOLVERE CRUCIVERBA?

Possono le macchine risolvere cruciverba come gli umani? Come risponderebbero a “musicista del settecento che ha concepito i canoni” oppure a “nome di donna”? Come possono cogliere i trucchi, le sfumature linguistiche, l’umorismo?

Negli ultimi anni si parla sempre più di intelligenza artificiale e del suo contributo in applicazioni impensabili fino a un decennio fa, come la guida autonoma di un’auto o il riconoscimento automatico di volti, compiti che coinvolgono principalmente funzioni percettive.

Ma l’intelligenza umana è soprattutto basata sullo sfruttamento della conoscenza e del ragionamento di senso comune. I successi dell’intelligenza artificiale nell’ambito del gioco degli scacchi o del Go sono un esempio di capacità di logica deduttiva, ma restano confinati a scenari artificiali definiti da poche regole – quelle del gioco – chiare e formalmente ben definite.

Martedì 31 maggio, alle ore 17.30, nell’Aula Nievo di Palazzo del Bo (via VIII febbraio, 2 – Padova) verrà illustrata la sfida di *WebCrow*, una macchina intelligente capace di risolvere cruciverba, durante l’incontro di anteprima dell’IEEE World Congress on Computational Intelligence – il più grande evento tecnico del mondo sull’intelligenza computazionale – che si terrà a Padova dal 18 al 23 luglio nell’ambito delle celebrazioni per gli 800 anni dell’Università di Padova.

«Quando un umano risolve un cruciverba – **commenta Alessandro Sperduti** del Dipartimento di Matematica dell’Università di Padova, che terrà il *keynote speech* dell’incontro – utilizza non solo logica e conoscenze specifiche, ma anche la capacità di comprendere sfumature linguistiche e note umoristiche. In poche parole, “gioca” a campo aperto. Può una macchina intelligente fare lo stesso? *WebCrow* è un software in grado di combinare diverse capacità, quali l’elaborazione del linguaggio naturale, la ricerca web di Google e la risoluzione di problemi di vincoli per surclassare gli umani nella risoluzione dei cruciverba. Il suo punto di forza è costituito da un modulo di ricerca su web in grado di rispondere alle domande più disparate, proprio come le definizioni che si trovano nei cruciverba».

Durante l’incontro saranno discusse, inoltre, le evoluzioni di *WebCrow* verso la creazione di cruciverba in un contesto di rete sociale in cui software generano cruciverba per altri software che li risolvono, per sperimentare le reciproche capacità cognitive.

«Al contrario degli umani – conclude **Sperduti** –, *WebCrow* analizza in parallelo tutte le definizioni del cruciverba e cerca risposte plausibili sul web. Successivamente, seleziona le risposte esatte trattenendo solo quelle compatibili con i vincoli imposti dallo schema di risoluzione del cruciverba. Ma *WebCrow* è anche in grado di creare nuovi cruciverba attraverso un processo di generazione e verifica portato avanti da più istanze del software, in un contesto di “rete sociale”. Pertanto la domanda da porsi, forse, non è se l’intelligenza artificiale riuscirà ad uguagliare quella umana, ma se esista un’altra intelligenza, ancora più potente e al di fuori della portata degli umani, realizzabile dalle macchine». Al convegno porterà i saluti **Francesco Calzavara**, Assessore alla Programmazione Regione del Veneto.

Per [registrarsi](#)